

# MANUAL DO PARTICIPANTE



ZSPACE  
Business Challenge

## 1. Inscrições

1.01. Efetivando a inscrição na competição, os participantes afirmam ciência acerca do manual do desafio

- I. Inscrevendo-se na competição, todos os participantes do grupo compreendem que no caso de descumprimento de qualquer um dos itens descritos no manual e nos cases, estarão sujeitos à eliminação da competição – independente da etapa em que o grupo estiver.

1.02. Ao se inscrever na competição, todos os participantes permitem a utilização do direito de imagem para divulgação, reprodução de fotos e vídeos, com a única finalidade de ser utilizado como material de divulgação pertencente à organizadora do evento e à Zurich Santander

1.03. Qualquer denúncia acerca de irregularidades deverá ser realizada via email: [contato@zschallenge.com](mailto:contato@zschallenge.com)

- I. A organizadora do evento se compromete a manter a confidencialidade de qualquer denúncia de irregularidade.

1.04. O período de inscrição do ZSpace Business Challenge terá fim no dia 17 de outubro de 2018, às 23:59.

1.05. As inscrições devem ser realizadas exclusivamente por meio do website <https://zschallenge.com/inscricoes/> – não serão válidas inscrições por outros meios;

1.06. A participação na competição deverá ocorrer idealmente em grupos de 4 (quatro) pessoas;

- I. A inscrição poderá ocorrer de forma individual, em duplas, trios ou quartetos.
- II. O grupo que não estiver inscrito com todos os 4 integrantes poderá ser preenchido pelo(s) estudante(s) (inscrito individualmente no caso de serem duplas ou trios e /ou inscritos em duplas, no caso de serem duplas) indicados pela organização do evento, não havendo a possibilidade de troca.
- III. O preenchimento dos grupos que não de 4 integrantes será responsabilidade da organização do evento.
- IV. Sendo necessário que haja o mínimo de 3 integrantes por grupo, aqueles que se inscreverem individualmente ou em duplas assumem o risco, no caso de não haver participantes individuais ou em dupla disponíveis para alocação, de não participar da competição.

IV.I É responsabilidade da organizadora do evento alocar os participantes de acordo com a ordem de inscrição.

1.07. Todos os integrantes do grupo devem, obrigatoriamente, estar matriculados no 3º semestre em diante de um curso de graduação no momento da apresentação final do case.

1.08. Ao longo da competição, será permitida a saída de um ou mais participantes do grupo, mas sob nenhuma hipótese a entrada de novos membros;

1.09. Em caso de desistência da competição, por parte de um membro ou da equipe, informar por meio do e-mail contato@zschallenge.com

## 2. Estrutura do evento

2.01. Todas as etapas do ZSpace Business Challenge - Zurich Santander são eliminatórias.

2.02. A competição será composta pelas seguintes fases:

### 1. Etapa Online

- I. A etapa iniciará no dia 20 de outubro, às 9:00, no horário de Brasília.
- II. A etapa terá fim no dia 21 de outubro, às 23:59, no horário de Brasília.
  - A. É recomendação da organização executar a prova com antecedência, tendo em vista ser online (via aplicativo).
- III. A equipe que não realizar a prova será desclassificada.
- IV. A equipe que enviar a prova após o prazo final será desclassificada.
- V. A prova deverá ser realizada em conjunto, com a participação de todos os membros da equipe.
- VI. Será responsabilidade da organização informar o líder do grupo acerca do aplicativo pelo qual a primeira fase se dará, além de prover informações específicas sobre a dinâmica da etapa no que diz respeito a tempo de duração e acesso ao aplicativo. As instruções serão repassadas na sexta-feira (19/10) anterior ao início da competição.
- VII. Os líderes das equipes serão atualizados sobre seu status na competição até o dia 23/10.

Outubro						
Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado	Domingo
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

### 2. 2ª Fase

- I. A etapa iniciará no dia 24 de outubro (quarta-feira), às 19:00, no horário de Brasília, na sede da Zurich Santander.

- A. A abertura ocorrerá no período da noite e a presença de ao menos um membro da equipe será obrigatória.
    - 1. Caso nenhum dos membros consiga comparecer à abertura presencial, é responsabilidade da equipe avisar à organização até a data do início do evento (20/10/2018) às 23:59, no horário de Brasília. A equipe deve se comunicar via email com a organização
    - 2. Haverá desconto de 5% da pontuação final da segunda fase caso nenhum dos membros compareça à abertura, tendo em vista a importância do momento para as diretrizes de resolução do case.
  - B. Cabe à organização enviar o cronograma da abertura aos membros das equipes selecionadas.
  - C. A abertura contará, dentre outras atividades, com a liberação do case da 2ª fase e com um workshop promovido pela Conquer, apoiadora da competição.
- II. A etapa terá fim no dia 30 de outubro.
- A. Cabe à equipe se atentar ao horário limite para envio do case, sob pena máxima de eliminação caso este não seja cumprido .
  - B. É responsabilidade da organização informar, antecipadamente, as equipes acerca do horário limite.
- III. Haverá mais informações no tópico “instruções” de cada case. É responsabilidade da equipe seguir a risca o direcionamento presente no tópico, sob pena máxima de eliminação.
- IV. Além do case, a etapa contará com atividades extras.
- A. Os dias, prazos e recompensas das atividades serão alinhados com os participantes na abertura da competição.
- V. Os líderes das equipes serão atualizados sobre seu status na competição até o dia 02/11.

Outubro						
Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado	Domingo
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

### 3. 3ª Fase

- I. A etapa iniciará no dia 3 de setembro (sábado)
  - A. É responsabilidade da organizadora do evento enviar o case da 3ª fase da competição aos líderes das equipes até as 9:00, no horário de Brasília.
- II. A entrega do case da 3ª fase deverá ocorrer até as 23:59, no horário de Brasília, do dia 8 de novembro.

- III. Haverá mais informações no tópico “instruções” de cada case. É responsabilidade da equipe seguir a risca o direcionamento presente no tópico, sob pena máxima de eliminação.
- IV. Além do case, a etapa contará com atividades extras.
  - A. Os dias, prazos e recompensas das atividades serão alinhados com os participantes na abertura da 2ª fase.
- V. A etapa terminará presencialmente, na sede da Zurich Santander Seguros e Previdência Brasil, no dia 10 de novembro.
  - A. Cabe à organização enviar com antecedência o cronograma do fechamento aos membros das equipes selecionadas.
  - B. O fechamento contará, dentre outras atividades, com a apresentação do case da 3ª fase à banca avaliadora
- VI. A banca avaliadora será composta por executivos da Zurich Santander Seguros e Previdência Brasil, professores da FEA USP, 1(um) consultor da Bain and Company e 1(um) integrante da Conquer - aceleradora de pessoas.
  - A. É responsabilidade da organizadora divulgar as personalidades componentes da banca na abertura presencial da competição.

Novembro						
Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado	Domingo
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

### 3. Pontuação

- 3.01. Cabe à organizadora do evento expor o funcionamento da atribuição de pontuação referente a cases e atividades extra durante a abertura presencial da competição.
- 3.02. O ranking disponível no site <https://zschallenge.com/ranking/> será atualizado no máximo a cada dois dias.
  - I. Os líderes das equipes serão informados sobre alterações de posição.

### 4. Cases

- 4.01. O lançamento dos cases no horário e dia previstos são responsabilidade da organizadora.
- 4.02. A apresentação dos cases a terceiros que não estejam inscritos na competição é proibida, sob risco de eliminação.

4.03. Deverão ser seguidas as instruções contidas no case, no tópico “Instruções” do mesmo.

## 5. Premiação

5.01. Todas as equipes que chegarem à 3ª fase, etapa final, irão concorrer a possíveis vagas de estágio e summer job na Zurich Santander Seguros e Previdência Brasil.

- I. A quantidade de vagas oferecidas para estágio e summer job, assim como os parâmetros para selecionar os participantes para tais vagas, estará à critério da Zurich Santander Seguros e Previdência Brasil.
- II. A avaliação para seleção dos possíveis candidatos para vagas de estágio e summer job será realizada ao longo da 3ª fase, e na apresentação final, que ocorrerá no dia 10 de novembro de 2018.
- III. As condições do estágio e summer job serão definidas de acordo com a disponibilidade do candidato e a critério da Zurich Santander Seguros e Previdência Brasil.

5.02. Além da oportunidade acima, as equipes que forem classificadas em 1º (primeiro), 2º (segundo) e 3º (terceiro) lugar, na fase final do evento, receberão os prêmios listados a seguir:

1. Primeiro lugar:

- I. R\$ 3.000 em dinheiro (três mil reais) para cada participante da equipe, somando R\$ 12.000 em dinheiro (doze mil reais) para equipes com 4 participantes;
- II. Inscrição para todos os membros da equipe em um curso realizado pela StartSe com tema: A nova economia by Maurício Benvenuti. Tal curso é ministrado através de vídeo aulas on-line.

2. Segundo lugar:

- III. R\$ 1.500 em dinheiro (mil e quinhentos reais) para cada participante da equipe, somando R\$ 6.000 em dinheiro (seis mil reais) para equipes com 4 participantes;
- IV. Inscrição para todos os membros da equipe em um curso realizado pela StartSe com tema: Startup de A a Z - Construindo negócios. Tal curso é ministrado através de vídeo aulas on-line.

3. Terceiro lugar:

- V. R\$ 500 em dinheiro (quinhentos reais) para cada participante, somando R\$ 2.000 em dinheiro (dois mil reais) para equipes com 4 participantes;
- VI. Ingressos para todos os membros da equipe para participar do evento realizado pela StartSe com tema: Audaz. Programado para ocorrer no dia 06 de dezembro de 2018.

5.03. Recebimento do prêmio em dinheiro:

- I. Os participantes das equipes vencedoras deverão abrir individualmente uma conta **Superdigital**:

- A. A super digital é uma fintech do Santander. Com a Superdigital, você movimenta seu dinheiro como em uma conversa, faz vaquinhas, racha contas, organiza seus gastos, paga contas, recarrega celular, faz compras online com cartão virtual e ainda recarrega seu Bilhete Único (na cidade de São Paulo), tudo pelo app ou site.
- B. Quando você assina a Superdigital, recebe um cartão MasterCard para comprar à vista e sacar seu dinheiro nos caixas da rede Banco24Horas.
- II. A Zurich Santander irá se responsabilizar pelo pagamento do prêmio em dinheiro aos ganhadores, acompanhando a abertura das contas e auxiliando em possíveis problemas.
- III. A abertura da conta será responsabilidade da Zurich Santander, não havendo custos iniciais para os participantes, muito menos mensais.
- IV. Após o recebimento do dinheiro referente à premiação, o participante poderá transferi-lo para sua conta pessoal ou de preferência, sem pagar taxas, ou sacar o dinheiro nos caixas da rede Banco24Horas, pagando a taxa referente ao caixa eletrônico.
- V. O encerramento da conta Superdigital ficará a critério é responsabilidade de cada participante, sendo permitido após o recebimento do dinheiro referente ao prêmio.

5.04. Para mais informações sobre os cursos e eventos oferecidos pela StartSe acesse o site: <http://startse.com/cursos> ou <http://startse.com/eventos>